

# Tastaturereignisse im FSX

Kommandos können im Flugsimulator über Tastencodes definiert werden.

Die Zuordnungstabelle für die Tastaturereignisse wird im Flugsimulator FSX in der Konfigurationsdatei **standard.xml** in der Sektion [KEYBOARD\_MAIN] abgelegt.

Die Konfigurationsdatei **standard.xml** wird benutzerabhängig gespeichert und ist in folgendem Verzeichnis zu finden:

WindowsXP: Lw:\Dokumente und

Einstellungen\..\benutzer..\Anwendungsdaten\Microsoft\FSX\Controls

Vista/Win7/8/10: Lw:\Users\..\benutzer..\AppData\Roaming\Microsoft\FSX\Controls

Die Zuordnungstabelle kann im **Flugsimulator-Menü** unter **Optionen** eingesehen und verändert werden. Jedoch sind hier nicht alle Tastaturkommandos aufgeführt, die im Flugsimulator möglich sind.

Es können zusätzliche Tastaturkommandos in der Konfigurationsdatei erzeugt werden.

**Achtung:** Diese Kommandos werden dann aber nicht mehr vom Flugsimulator verwaltet und auch nicht überprüft, ob eine entsprechende Tastenkombination schon vorhanden ist. Es wird auch nicht überprüft, ob andere Add-Ons Einträge vorgenommen haben. Sichern Sie die vorhandene Konfigurationsdatei, bevor Sie Änderungen vornehmen.

Eine Tabelle mit den im FS möglichen Kommandos enthält die Datei [key\\_events.txt](#) im Installationsordner der ITRA-Software.

Die Definitionen befinden sich in der Sektion

```
<Name>KEYBOARD_MAIN</Name>
```

und sind folgendermaßen aufgebaut:

```
<Entry>
  <Key>CTRL+SHIFT+U</Key>
  <Down>AUTORUDDER_TOGGLE</Down>
</Entry>
```

Es ist die Tastaturkombination zwischen den Tags <Key> eingetragen und zwischen den Tags <Down> das Flugsimulator-Event. Es sind Kombinationen aus CTRL, SHIFT und ALT mit dem Tastencode möglich.

From:

<http://simandit.de/simwiki/> - Wiki

Permanent link:

[http://simandit.de/simwiki/doku.php?id=hardware:howto:keys\\_fsx](http://simandit.de/simwiki/doku.php?id=hardware:howto:keys_fsx)

Last update: **2022/03/20 22:11**

